

第5版RPG用 各種表

ゲームの準備やプレイ中に何かを決定しなければならない際、以下の表を用いてもよい。

“ROC”は“ロール・オブ・チョイス”と読み、ロール結果を確認した後で、項目中から任意の物を選択してよいことを意味している。

種族表

1d10(ROC)	種族
0	任意
1	エルフ
2	ドワーフ
3	ハーフリング
4	ヒューマン
5	ティーフリング
6	ドラゴンボーン
7	ノーム
8	ハーフエルフ
9	ハーフオーク
10	その他、必要ならば再度ロールする

属性表

1d10(ROC)	属性
0	任意
1	秩序にして善
2	中立にして善
3	混沌にして善
4	秩序にして中立
5	真なる中立
6	混沌にして中立
7	秩序にして悪
8	中立にして悪
9	混沌にして悪
10	無属性、必要ならば再度ロールする

クリーチャー種別表

1d20(ROC)	クリーチャー種別
0	任意
1	アンデッド
2	異形
3	エレメンタル
4	怪物
5	巨人
6	植物
7	人造
8	セレスチャル
9	ドラゴン
10	粘体
11	人型生物
12	フィード
13	フェイ
14	野獣
15～20	その他、必要ならば再度ロールする

クラス表

1d12(ROC)	クラス
0	任意
1	ウィザード
2	ウォーロック
3	クレリック
4	ソーサラー
5	ドルイド
6	バード
7	バーバリアン
8	パラディン
9	ファイター
10	モンク
11	レンジャー
12	ローグ

能力値表

1d6(ROC)	能力値
0	任意
1	【筋力】
2	【敏捷力】
3	【耐久力】
4	【知力】
5	【判断力】
6	【魅力】

道具表

1d10(ROC)	道具
0	任意
1	楽器表で再度ロールする
2	偽造用具
3	ゲーム道具表で再度ロールする
4	航海道具
5	職人道具表で再度ロールする
6	調毒道具
7	薬草師道具
8	盗賊道具
9	乗り物表で再度ロールする
10	変装用具

乗り物表

1d4(ROC)	乗り物
0	任意
1～2	乗り物(陸)
3～4	乗り物(水)

技能表

1d20(ROC)	技能
0	任意
1	〈運動〉
2	〈隠密〉
3	〈軽業〉
4	〈手先の早業〉
5	〈自然〉
6	〈宗教〉
7	〈捜査〉
8	〈魔法学〉
9	〈歴史〉
10	〈医術〉
11	〈看破〉
12	〈生存〉
13	〈知覚〉
14	〈動物使い〉
15	〈威圧〉
16	〈芸能〉
17	〈説得〉
18	〈ベテン〉
19～20	その他、必要ならば再度ロールする

楽器表

1d10(ROC)	楽器
0	任意
1	ヴァイオリン
2	ショーム
3	ダルシマー
4	ドラム
5	バグパイプ
6	パン・フルート
7	フルート
8	ホルン
9	ライア
10	リュート

ゲーム道具表

1d6(ROC)	ゲーム道具
0	任意
1～2	ダイス
3～4	盤上対人ゲーム(チェスなど)
5～6	対人カードゲーム(トランプなど)

言語表

1d10(ROC)	一般的な言語
0	任意
1	共通語
2	エルフ語
3	オーク語
4	巨人語
5	ゴブリン語
6	ドワーフ語
7	ノーム語
8	ハーフリング語
9～10	珍しい言語表で再度ロールする

珍しい言語表

1d8(ROC)	珍しい言語
0	任意
1	始原語
2	地獄語
3	地下共通語
4	天上語
5	奈落語
6	森語
7	竜語
8	その他、必要ならば再度ロールする

職人道具表

1d20(ROC)	職人道具
0	任意
1	石工道具
2	画材
3	鍛冶道具
4	ガラス吹き道具
5	革細工道具
6	木彫道具
7	靴直し道具
8	醸造用品
9	織工道具
10	書道用品
11	大工道具
12	地図作成道具
13	調理用具
14	陶芸道具
15	宝石細工道具
16	よろず修理屋道具
17	錬金術用品
18～20	その他、必要ならば再度ロールする