ウォーロックの使い魔

野獣 ; Beast

ベノマウス・スネーク ; Venomous Snake

超小型、野獣、無属性

AC：12　　**イニシアチブ：**＋2（12）

HP：5（2d4）

移動速度：30フィート（9m）、水泳30フィート（9m）

		修正	セーヴ			修正	セーヴ			修正	セーヴ
【筋】	2	−4	−4	【敏】	15	+2	+2	【耐】	11	+0	+0
【知】	1	−5	−5	【判】	10	+0	+0	【魅】	3	−4	−4

感覚：疑似視覚10フィート（3m）、受動〈知覚〉10

言語：—

脅威度：1/8（25XP、習熟ボーナス＋2）

アクション

噛みつき：近接攻撃、攻撃ロール＋4、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*4（1d4＋2）［刺突］および3（1d6）［毒］ダメージ。

その他のクリーチャー ; Creature

インプ ; Imp

超小型、フィーンド（デヴィル）、秩序にして悪

AC：13　　**イニシアチブ：**＋3（13）

HP：21（6d4＋6）

移動速度：20フィート（6m）、飛行40フィート（12m）

		修正	セーヴ			修正	セーヴ			修正	セーヴ
【筋】	6	−2	−2	【敏】	17	+3	+3	【耐】	13	+1	+1
【知】	11	+0	+0	【判】	12	+1	+1	【魅】	14	+2	+2

技能：〈隠密〉＋5、〈看破〉＋3、〈ペテン〉＋4

ダメージ抵抗：［冷気］

完全耐性：［毒］、［火］；毒状態

感覚：暗視120フィート（36m）※魔法的な暗闇に妨げられない、受動〈知覚〉11

言語：共通語、地獄語

脅威度：1（200XP、習熟ボーナス＋2）

特徴

魔法抵抗：このクリーチャーは呪文や魔法的効果へのセーヴに有利を得る。

アクション

毒針：近接攻撃、攻撃ロール＋5、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*6（1d6＋3）［刺突］および7（2d6）［毒］ダメージ。

インヴィジビリティ：このクリーチャーは自身を目標に*インヴィジビリティ*を発動する（構成要素不要、呪文発動能力値【魅力】）。

変化（へんげ）：このクリーチャーはスパイダー（20フィート（6m）、登攀20フィート（6m））、ラット（移動速度20フィート（6m））、レイヴン（20フィート（6m）、飛行60フィート（18m））のいずれかの形態に変化するか、元の姿に戻ることができる。この時、移動速度以外のデータは変わらない。所持している物品は変化しない。

クアジット ; Quasit

超小型・フィーンド（デーモン）、混沌にして悪

AC：13　　**イニシアチブ：**＋3（13）

HP：25（10d4）

移動速度：40フィート（12m）

		修正	セーヴ			修正	セーヴ			修正	セーヴ
【筋】	5	−3	−3	【敏】	17	+3	+3	【耐】	10	+0	+0
【知】	7	−2	−2	【判】	10	+0	+0	【魅】	10	+0	+0

技能：〈隠密〉＋5

ダメージ抵抗：［電撃］、［火］、［冷気］

完全耐性：［毒］；毒状態

感覚：暗視120フィート（36m）、受動〈知覚〉10

言語：共通語、奈落語

脅威度：1（200XP、習熟ボーナス＋2）

特徴

魔法抵抗：このクリーチャーは呪文や魔法的効果へのセーヴに有利を得る。

アクション

引き裂き：近接攻撃、攻撃ロール＋5、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*5（1d4＋3）［刺突］ダメージ、目標は次のこのクリーチャーのターン開始時まで毒状態を受ける。

インヴィジビリティ：このクリーチャーは自身を目標に*インヴィジビリティ*を発動する（構成要素不要、呪文発動能力値【魅力】）。

畏怖（1回/日）：セーヴ要求（【判断力】セーヴ、難易度10）、20フィート（6m）以内の目標1体。*失敗：*目標は恐怖状態を受ける。目標は、目標のターン終了毎にこのセーヴを行い、成功するとこの恐怖状態は終了する。目標は以降1分間、このセーヴに自動的に成功する。

変化（へんげ）：このクリーチャーはセンチピード（移動速度40フィート（12m）、登攀40フィート（12m））、トード（40フィート（12m）、バット（10フィート（3m）、飛行40フィート（12m））、水泳40フィート（12m））のいずれかの形態に変化するか、元の姿に戻ることができる。この時、移動速度以外のデータは変わらない。所持している物品は変化しない。

スードゥドラゴン ; Pseudodragon

超小型、ドラゴン、中立にして善

AC：14　　**イニシアチブ：**＋2（12）

HP：10（3d4＋3）

移動速度：15フィート（4.5m）、飛行60フィート（18m）

	修正	セーヴ		修正	セーヴ		修正	セーヴ
【筋】 6	−2	−2	【敏】 15	+2	+2	【耐】 13	+1	+1
【知】 10	+0	+0	【判】 12	+1	+1	【魅】 10	+0	+0

技能：〈隠密〉＋4、〈知覚〉＋5

感覚：暗視60フィート（18m）、疑似視覚10フィート（3m）、受動〈知覚〉15

言語：共通語と竜語を理解するが話せない

脅威度：1/4（50XP、習熟ボーナス＋2）

特徴

魔法抵抗：このクリーチャーは呪文や魔法的効果へのセーヴに有利を得る。

アクション

複数回攻撃：このクリーチャーは2回の“噛みつき”を行う。

噛みつき：近接攻撃、攻撃ロール＋4、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*4（1d4＋2）［刺突］ダメージ。

毒針：セーヴ要求（【耐久力】セーヴ、難易度12）、このクリーチャーから見える5フィート（1.5m）以内の目標1体。*失敗：*目標に5（2d4）［毒］ダメージを与え、加えて目標は1時間、毒状態を受ける。このセーヴに5以上の差で失敗したなら、目標はさらに気絶状態も受ける。この気絶状態は、目標がダメージを受けるか、他のクリーチャーが1回のアクションとして起こすと終了する。

スケルトン ; Skeleton

中型、アンデッド、秩序にして悪

AC：14　　**イニシアチブ：**＋3（13）

HP：13（2d8＋4）

移動速度：30フィート（9m）

	修正	セーヴ		修正	セーヴ		修正	セーヴ
【筋】 10	+0	+0	【敏】 16	+3	+3	【耐】 15	+2	+2
【知】 6	−2	−2	【判】 8	−1	−1	【魅】 5	−3	−3

ダメージ脆弱性：［殴打］

完全耐性：［毒］；毒状態、消耗状態

装備：ショートソード、ショートボウ

感覚：暗視60フィート（18m）、受動〈知覚〉9

言語：共通語とその他の言語1つを理解するが話せない

脅威度：1/4（50XP、習熟ボーナス＋2）

アクション

ショートソード：近接攻撃、攻撃ロール＋5、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*6（1d6＋3）［刺突］ダメージ。

ショートボウ：遠隔攻撃、攻撃ロール＋5、射程80/320フィート（24/96m）。*ヒット：*6（1d6＋3）［刺突］ダメージ。

スフィンクス・オヴ・ワンダー ; Sphinx of Wonder

超小型、セレスチャル、秩序にして善

AC：13　　**イニシアチブ：**＋3（13）

HP：24（7d4＋7）

移動速度：20フィート（6m）、飛行40フィート（12m）

	修正	セーヴ		修正	セーヴ		修正	セーヴ
【筋】 6	−2	−2	【敏】 17	+3	+3	【耐】 13	+1	+1
【知】 15	+2	+2	【判】 12	+1	+1	【魅】 11	+0	+0

技能：〈隠密〉＋5、〈宗教〉＋4、〈魔法学〉＋4

ダメージ抵抗：［光輝］、［死霊］、［精神］

感覚：暗視60フィート（18m）、受動〈知覚〉11

言語：共通語、天界語

脅威度：1（200XP、習熟ボーナス＋2）

特徴

魔法抵抗：このクリーチャーは呪文や魔法的効果へのセーヴに有利を得る。

アクション

引き裂き：近接攻撃、攻撃ロール＋5、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*5（1d4＋3）［刺突］および7（2d6）［光輝］ダメージ。

リアクション

閃きの炸裂（2回/日）：このクリーチャーか、30フィート（9m）以内のクリーチャー1体が能力値判定かセーヴィング・スローを行う直前に使用する。このクリーチャーはその結果に＋2する。

スプライト ; Sprite

超小型、フェイ、中立にして善

AC：15　　**イニシアチブ：**＋4（14）

HP：10（4d4）

移動速度：10フィート（3m）、飛行40フィート（12m）

	修正	セーヴ		修正	セーヴ		修正	セーヴ
【筋】 3	−4	−4	【敏】 18	+4	+4	【耐】 10	+0	+0
【知】 14	+2	+2	【判】 13	+1	+1	【魅】 11	+0	+0

技能：〈隠密〉＋8、〈知覚〉＋3

感覚：受動〈知覚〉13

言語：共通語、エルフ語、森語

脅威度：1/4（50XP、習熟ボーナス＋2）

アクション

針の剣：近接攻撃、攻撃ロール＋6、間合い5フィート（1.5m）。*ヒット：*6（1d4＋4）［刺突］ダメージ。

魅了する弓：遠隔攻撃、攻撃ロール＋6、射程40/160フィート（12/48m）。*ヒット：*1［刺突］ダメージ、目標は次のこのクリーチャーのターン開始時まで魅了状態を受ける。

心覗く目：セーヴ要求（【魅力】セーヴ、難易度10）、このクリーチャーから見える5フィート（1.5m）以内の目標1体。セレスチャル、フィーンド、アンデッドは自動的にこのセーヴに失敗する。*失敗：*このクリーチャーは、目標のその時の感情と属性が分かる。

インヴィジビリティ：このクリーチャーは自身を目標に*インヴィジビリティ*を発動する（構成要素不要、呪文発動能力値【魅力】）。