

名前

種族

クラス

背景

属性

経験値

レベル

HP

成功

失敗

死セーヴ

AC

インフラ

フィート

移動力

筋力

敏捷力

耐久力

知力

判断力

魅力

セーヴ

セーヴ

セーヴ

セーヴ

セーヴ

セーヴ

技能

☐ _____ 〈威圧〉【魅力】
☐ _____ 〈医術〉【判断力】
☐ _____ 〈運動〉【筋力】
☐ _____ 〈隠密〉【敏捷力】
☐ _____ 〈軽業〉【敏捷力】
☐ _____ 〈看破〉【判断力】
☐ _____ 〈芸能〉【魅力】
☐ _____ 〈自然〉【知力】
☐ _____ 〈宗教〉【知力】
☐ _____ 〈生存〉【判断力】
☐ _____ 〈説得〉【魅力】
☐ _____ 〈捜査〉【知力】
☐ _____ 〈知覚〉【判断力】
☐ _____ 〈手先の早業〉【敏捷力】
☐ _____ 〈動物使い〉【判断力】
☐ _____ 〈ペテン〉【魅力】
☐ _____ 〈魔法学〉【知力】
☐ _____ 〈歴史〉【知力】

_____ 受動〈知覚〉【判断力】

特技・特徴

ヒット・ダメージ

習熟

習熟ボーナス

防具訓練と言語

所持品

攻撃種類

攻撃ロール(命中)	ダメージ[種別]	射程や効果
_____	[]	_____
_____	[]	_____
_____	[]	_____