

名前

クラス／種族 **ウィザード(炎)** /

能力値

筋力: -1

敏捷力: +2

耐久力: +1

知力: +4

判断力: +2

魅力: +2



HP

27 / 27

技能

〈捜査〉7
〈知覚〉5
〈魔法学〉7
〈歴史〉7

セーヴィングスロー

筋力: -1
敏捷力: +2
耐久力: +1
知力: +7
判断力: +2
魅力: +5

装備品

特徴:【呪文効果範囲操作】

君は己の呪文から味方を守ることができる。

君が呪文を発動する際、その範囲内にいるクリーチャーを(1+呪文レベル)体まで選択できる。

選択されたクリーチャーはその呪文の効果を受けない。

ファイアー・ボルト

アクション

判定: 1d20+7 射程: 24マス
ダメージ: 2d10

君は炎の粒を射程内のクリーチャー1体に投げつける。目標に対して**遠隔呪文攻撃**を行なうこと。

離脱

アクション

君が**離脱**アクションを取ると、そのターンにおける君の残りの移動は**機会攻撃**を誘発しなくなる。

呪文

▼レベル1



マジックミサイル

アクション

光り輝く魔法の力場の矢を**3本**作り出す。それぞれの矢は、君が見ることができ、君が選んだ任意のクリーチャーに命中する。1本の矢はその目標に**1d4+1ダメージ**を与える。この矢はすべて同時に命中し、君はこれらを1体のクリーチャーに集中させることもできるし、複数のクリーチャーに分割させることもできる。

サンダーウェーブ

アクション

雷鳴の如き力の波が君から放たれてあたりをなぎ払う。君に接する1辺**3マス**の立方体の中にいる各クリーチャーは【**耐久力**】**セーブ**を行わなければならない。セーブに失敗すると、クリーチャーは**2d8ダメージ**を受け、君から遠ざかる方向に**2マス**押しやられる。成功すればその半分のダメージで済み、押しやられない。

▼レベル2



スコーチングレイ

アクション

判定: 1d20+7 射程: 24マス
ダメージ: 2d6×3
君は**3本**の火炎光線を作りだし、射程内の目標めがけて発射する。3本すべてを1体の目標に放ってもよいし、何体かの目標に分けてもよい。
1本の光線につき1回の**遠隔呪文攻撃**を行なうこと。1本の光線がヒットした目標は**2d6ダメージ**を受ける。

ブラー

アクション

持続時間: 10ラウンド
君を見るあらゆる者に対し、君の体はかすみ、揺れ動き、場所を変える。持続時間の間、すべてのクリーチャーは君に対する攻撃ロールに**不利**を被る。

▼レベル3



ファイアーボール

アクション

君の指先から君の選んだ一点に向かってまばゆい光芒が閃き、そして腹に響く轟音とともに火焰が爆裂する。その点から**4マス**以内にいるすべてのクリーチャーは【**敏捷力**】**セーブ**を行わなければならない。セーブを失敗したクリーチャーは**8d6ダメージ**を受ける。成功したものはその半分のダメージを受ける。

カウンターSPELL

リアクション

君は今まさに呪文を発動しようとしているクリーチャーに妨害を試みる。そのクリーチャーが**3レベル**以下の呪文を発動しようとしていたなら、その呪文は失敗し、何ら効果を及ぼさない。