

名 前

クラス
／種族

ウィザード(死霊)／

能力値

筋 力： -1

敏捷力： +2

耐久力： +1

知 力： +4

判断力： +2

魅 力： +2

12

+2

6

AC

イニシアチブ

移動力

HP

/ 27

技 能

〈捜 査〉7

〈知 覚〉5

〈魔法学〉7

〈歴 史〉7

セーヴィングスロー

筋 力： -1

敏捷力： +2

耐久力： +1

知 力： +7

判断力： +2

魅 力： +5

装備品

特徴：【呪文効果範囲操作】

君は己の呪文から味方を守ることができる。

君が呪文を発動する際、その範囲内にいるクリーチャーを（1+呪文レベル）体まで選択できる。

選択されたクリーチャーはその呪文の効果を受けない。

チル・タッチ

アクション

判定：1d20+7 射程：24マス
ダメージ：2d10

幽霊じみた骸骨の手を呼び出して遠隔呪文攻撃を行なう。目標がアンデッドならば、次の君のターンの開始時まで君への攻撃ロールに不利を被る。

離脱

アクション

君が離脱アクションを取ると、そのターンにおける君の残りの移動は機会攻撃を誘発しなくなる。

呪 文

▼レベル 1

○○○○

マジックミサイル

アクション

光り輝く魔法の力場の矢を3本作り出す。それぞれの矢は、君が見ることができ、君が選んだ任意のクリーチャーに命中する。1本の矢はその目標に1d4+1ダメージを与える。この矢はすべて同時に命中し、君はこれらを1体のクリーチャーに集中させることもできるし、複数のクリーチャーに分割させることもできる。

▼レベル 2

○○○

シャター

アクション

突如として、君が選んだ地点から耳を聳さんばかりの雑音が弾けだし、響き渡る。その地点から2マス以内にいるすべてのクリーチャーは【耐久力】セーブを行わなければならない。セーブを失敗したクリーチャーは3d8ダメージを受ける。成功したものはその半分のダメージを受ける。

▼レベル 3

○○

アニメイト・デッド

アクション

発動時間：10ラウンド
（注：非戦闘時に使用するとよい）

中型または小型サイズの人型生物の死体1つをゾンビとして蘇らせる。君は自分の各ターンにおいて、ボーナス・アクションとして、この呪文で作ったクリーチャーに心で念じて命令を与えることができる。

シールド

リアクション

不可視の魔法の力場が出現し攻撃を防ぐ。君が攻撃されたときに使用できる。君の次のターンの開始時まで、君はACに+5のボーナスを得る。

ジェントル・リポウズ

アクション

君は1体ぶんの死体ないし遺骨に触れる。目標は腐敗から守られ、アンデッド化することがない。

ヴァンピリック・タッチ

アクション

判定：1d20+7 射程：1マス
ダメージ：3d6 持続時間：10ラウンド

影の絡みつく君の手は他者の生命力を吸い取って君の傷を癒す。1回の近接呪文攻撃を行なうこと。ヒットした場合、君は与えたダメージの半分に等しい値のhpを回復する。この呪文が終了するまで、君は自分の各ターンに1回のアクションとして再度この攻撃を行なえる。