

名前

クラス／種族

能力値

筋力：+1

敏捷力：+0

耐久力：+2

知力：+2

判断力：+4

魅力：+1

18

AC

-1

イニシアチブ

6

移動力

HP

技能

〈医術〉+7
〈宗教〉+7
〈知覚〉+7
〈歴史〉+5

セーヴィングスロー

筋力：+1
敏捷力：+0
耐久力：+2
知力：+2
判断力：+7
魅力：+4

装備品

メイス

アクション

判定：1d20+4 射程：1マス
ダメージ：1d6+1

君は1回の**近接攻撃**を行なう。

セイクリッド・フレイム

アクション

射程：12マス
射程内の君が見ることができるクリーチャー1体に対し、天から炎のような輝きが降り注ぐ。目標は【**敏捷力**】**セーブ**を行なわねばならず、失敗すると**2d8ダメージ**を受ける。目標はこのセーブに対しては遮蔽から利益を得ることができない。

離脱

アクション

君が**離脱**アクションを取ると、そのターンにおける君の残りの移動は**機会攻撃**を誘発しなくなる。（『**機会攻撃**』を参照。）

機会攻撃

リアクション

判定：1d20+4 ダメージ：1d6+1
敵対的なクリーチャーが**離脱**を行なうことなく移動して君の間合いを離れようとした時、君は**リアクション**を使ってそのクリーチャーに1回の**近接攻撃**を行なうことができる。

神聖伝導

生命保護

アクション

君から**6マス**以内の任意の数のクリーチャーを選択、30ヒット・ポイントを分配する。この特徴によって現在ヒット・ポイントを“最大ヒット・ポイントの半分”より大きくなるように回復できない。アンデッドに対して使用できない。

不浄者退散

アクション

君は聖印を掲げて祈る。君から**6マス**以内にいるアンデッドはみな、【**判断力**】**セーブ**を行なわねばならない。セーブに失敗したクリーチャーは、1分間が経過するかダメージを受けるまで君から逃げ出す。

呪文

▼レベル1

キュア・ウーンズ：1レベル

アクション

君が接触したクリーチャー1体は**1d8+7点**のヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドにはなんの効果ももたらさない。

▼レベル2

キュア・ウーンズ：2レベル

アクション

君が接触したクリーチャー1体は**2d8+8点**のヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドにはなんの効果ももたらさない。

▼レベル3

マス・ヒーリング・ワード

ボーナスアクション

回復の祈りを高らかに君は詠唱する。**10マス**以内にいるクリーチャーを**最大6体**まで選ぶ。それらのクリーチャーは**1d4+9点**のヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドにはなんの効果ももたらさない。この呪文を使うターンには、他の1レベル以上の呪文は使用できない。

ガイディング・ボルト

判定：1d20+7 射程：24マス
ダメージ：4d6

射程内の君が選んだクリーチャーに向かって、閃光が伸びる。1体の目標に対して**遠隔呪文攻撃**を行なうこと。ヒットしたなら、次の君のターン終了時までに行なわれる、この目標に対する次の1回の攻撃ロールは**有利**を得る。

レッサー・レストレーション

アクション

クリーチャー1体に接触することにより、君はそのクリーチャーに影響を及ぼしている病気1種類、あるいは以下の状態1種類を終了させることができる：聴覚喪失状態、毒状態、麻痺状態、盲目状態。

ビーコン・オヴ・ホープ

アクション

持続時間：10ラウンド

この呪文は希望と活力とを与えてくれる。**6マス**以内の任意の数のクリーチャーを選択すること。持続時間の間、目標はそれぞれ【**判断力**】セーブと死亡セーブに**有利**を得る。さらに、目標が回復を受ける際に回復するヒット・ポイント量は最大値となる。