

名 前

クラス
／種族

ローグ

能力値

筋 力： -1

敏捷力： +4

耐久力： +2

知 力： +2

判断力： +2

魅 力： +1

15

AC

+4

イニシアチブ

6

移動力

HP

/ 38

技 能

〈手先の早業〉+10

〈隠 密〉+10

〈知 覚〉+5

〈捜 査〉+5

セーヴィングスロー

筋 力： -1

敏捷力： +7

耐久力： +2

知 力： +5

判断力： +2

魅 力： +1

装備品

【急所攻撃】

君は敵の隙を突いて巧みな一撃を与えることができる。
君はヒットを与えたクリーチャー1体に対して、その攻撃に有利を得ていたか、そのクリーチャーから1マス以内に君の味方がいたならば、追加で3d6ダメージを与えることができる。

ダガー

アクション

判定：1d20+7 射程：1マス
ダメージ：1d4+4

君は1回の**近接攻撃**を行なう。

ライトクロスボウ

アクション

判定：1d20+7 射程：16マス
ダメージ：1d8+4

君は1回の**遠隔攻撃**を行なう。

巧妙なアクション：離脱

ボーナス
アクション

君が**離脱**アクションを取ると、そのターンにおける君の残りの移動は**機会攻撃**を誘発しなくなる。（『機会攻撃』を参照。）

巧妙なアクション：隠れ身

ボーナス
アクション

遮蔽物などで君のことははっきりと見えていないクリーチャーから身を隠す。
【敏捷力】〈隠密〉判定を行なうこと。
判定結果よりも低い**受動〈知覚〉**値を持つクリーチャーに対する次の1回の攻撃は**有利**となる。

機会攻撃

リアクション

判定：1d20+7 ダメージ：1d4+4
敵対的なクリーチャーが**離脱**を行なうことなく移動して君の間合いを離れようとした時、君は**リアクション**を使ってそのクリーチャーに1回の**近接攻撃**を行なうことができる。

直感回避

リアクション

君から見える者が君を攻撃してヒットを与えたとき、君は**リアクション**を用いてその攻撃の君に対するダメージを半分にすることができる。