

名前

クラス／種族 **レンジャー（弓）** /

能力値

筋力： +0

敏捷力： +4

耐久力： +2

知力： +1

判断力： +3

魅力： -1

16 AC
+4 イニシアチブ
6 移動力

HP

/ 44

技能

〈隠密〉+7
〈生存〉+6
〈知覚〉+6
〈動物使い〉+6

セーヴィングスロー

筋力： +3
敏捷力： +7
耐久力： +2
知力： +1
判断力： +3
魅力： -1

装備品

【強敵狩り】

君の執拗な攻撃はどれほど強力な敵をも疲弊させる。君が武器攻撃をクリーチャーにヒットさせたとき、そのクリーチャーのヒット・ポイントが最大値でなかったなら、そのクリーチャーは追加で1d8のダメージを受ける。
君がこの追加ダメージを及ぼせるのは1ターンに1回だけである。

ロングボウ

アクション

判定：1d20+9 射程：30マス
ダメージ：1d8+4

君は2回の**遠隔攻撃**を行なう。それぞれの攻撃の間に、移動を行なってもよい。

離脱

アクション

君が**離脱**アクションを取ると、そのターンにおける君の残りの移動は**機会攻撃**を誘発しなくなる。

呪文

▼レベル1

○○○○

キュア・ウーンズ：1レベル

アクション

君が接触したクリーチャー1体は**1d8+3点**のヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドにはなんの効果ももたらさない。

▼レベル2

○○

キュア・ウーンズ：2レベル

アクション

君が接触したクリーチャー1体は**2d8+3点**のヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドにはなんの効果ももたらさない。

ハンターズ・マーク

ボーナス
アクション

射程：18マス 持続時間：1時間

君は射程内にいて君から見えているクリーチャー1体を選び、君の獲物として神秘的な印をつける。この呪文が終了するまで、君の攻撃が目標にヒットするたび、君は目標に**1d6**の追加ダメージを与える。

プロテクション・フロム・ポイズン

アクション

持続時間：1時間

君は1体のクリーチャーに触れる。目標が毒状態であるなら、君はその毒を無効化する。
持続時間中、目標は毒状態に対するセーブに有利を得、[毒]ダメージに対する抵抗を得る。