

H P	最大		その他メモ
	負傷		

能 力 値	パワー 肉体		スケッチ
	スピード 敏捷		
	センス 知覚		
	オーラ 秘力		

パーソナル・データ

マスク

性別 年齢

ジョブ

国籍

ロール

各 種 基 本 デ ー タ	判定を行う時には2D10に以下の修正を加える	スキル表	値	パワー(マスク)メモ
	白兵攻撃力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	射撃攻撃力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ディフェンス 防御力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	セーブ 回避力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	レジスト 抵抗力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	偵察修正	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ステルス修正	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

装備	白兵 ダメージ	<input type="text"/>	アイテム		プレイヤー名
					<input type="text"/>