

キャラクター名

クラス

レベル

種族

属性

プレイヤー名

経験値



現在HP

最大HP

一時的HP

死亡セーブ

成功□□□

失敗□□□

ヒット・ダイス

セーヴィング・スロー

- ☐ _____ 【筋力】
- ☐ _____ 【敏捷力】
- ☐ _____ 【耐久力】
- ☐ _____ 【知力】
- ☐ _____ 【判断力】
- ☐ _____ 【魅力】

背景

攻撃種類

攻撃ロール(命中)

ダメージ[種別]

射程や効果

+1d20

[]

+1d20

[]

+1d20

[]

習熟している物

習熟ボーナス

クラスや種族の特徴

持ち物

CP

SP

GP

技能

- ☐ _____ 〈威圧〉【魅力】
- ☐ _____ 〈医術〉【判断力】
- ☐ _____ 〈運動〉【筋力】
- ☐ _____ 〈隠密〉【敏捷力】
- ☐ _____ 〈軽業〉【敏捷力】
- ☐ _____ 〈看破〉【判断力】
- ☐ _____ 〈芸能〉【魅力】
- ☐ _____ 〈自然〉【知力】
- ☐ _____ 〈宗教〉【知力】
- ☐ _____ 〈生存〉【判断力】
- ☐ _____ 〈説得〉【魅力】
- ☐ _____ 〈捜査〉【知力】
- ☐ _____ 〈知覚〉【判断力】
- ☐ _____ 〈手先の早業〉【敏捷力】
- ☐ _____ 〈動物使い〉【判断力】
- ☐ _____ 〈ペテン〉【魅力】
- ☐ _____ 〈魔法学〉【知力】
- ☐ _____ 〈歴史〉【知力】

_____ 呪文セーブ難易度

_____ 呪文攻撃ボーナス

発動能力値

_____ 受動〈知覚〉【判断力】